

Sprogligt fokus i en planlagt pædagogisk struktureret aktivitet med vuggestuebørn:

Aktiviteten er:

Leg med dyr.

Læs de efterfølgende dokumenter og bliv inspireret.

Måske du vil bruge denne "opskrift" eller fabrikere din helt egen efter inspiration fra denne.

I venstre kolonne er legeforløbet, som det kunne se ud beskrevet.

I højre kolonne finder du gode ideer, råd, variationer og ting du skal huske på.

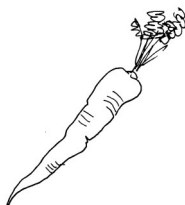
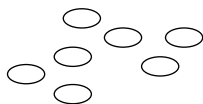
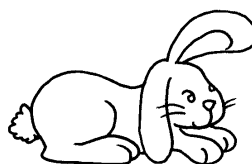
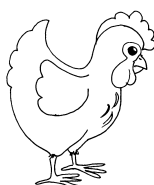
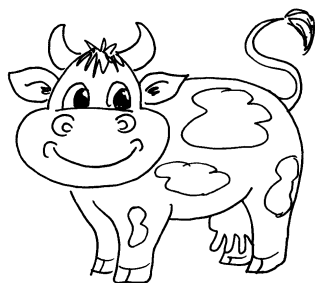
Leg gerne den samme leg flere gange om ugen i nogle uger og læg mærke til tegn hos børnene, om de bruger ord eller vendinger fra legen, når den gentages og i andre sammenhænge.

Måske udvikler legen sig fra gang til gang, følg op på det!

Måske udvikler du legen og feks præsenterer andre dyr.

På sidste side finder du ideer til aktiviteter, der knytter sig til emnet.

God fornøjelse!



<p>Legen med de største vuggestuebørn (højst 4 børn)</p> <p>Rekvisitter:</p> <p>Ko, høne, kanin, and, græs, korn, gulerod, brød.</p>	<p>Find dyrene blandt legetøjet eller print og brug de medfølgende figurer.</p> <p>Find rigtigt græs, korn, gulerod og brød</p> <p>Stil alle rekvisitterne frem, så alle børnene kan se dem og dig.</p>
<p>"Se hvad jeg har fundet"</p> <p>Placer dyrene foran børnene</p> <p>"er der nogen af jer der kender dem?"</p>	<p>Hvis barnet endnu ikke er helt fortrolig med ordet, kan han hun være længere om at finde det frem, så vær opmærksom på, at vente på svar.</p> <p>Hvis børnene kender dem, gentager du efter dem: "Ja det er en ko", den siger muh"</p> <p>Hvis børnene svarer med dyrets lyd, svarer du på samme måde: "Ja den siger muh, det er en ko."</p> <p>Fortæl børnene hvad de dyr de ikke kender hedder.</p>
<p>Tag et dyr af gangen og sig:</p> <p>"er der nogen af jer der ved hvad den siger?"</p>	<p>Hvis børnene byder ind, laver I lydene og du bevæger dyret.</p>
<p>Tag et dyr af gangen:</p> <p>"Hvad mon den kan lide at spise?"</p> <p>"Lad os se hvad vi har?"</p> <p>Nu tager du al maden frem, peger på det en af gangen:</p> <p>"Ved I hvad det er? Gentag ordene efter børnene, hvis de kender det og ellers siger du det.</p> <p>"Gulerod - Hvem af dyrene kan mon lide at spise det?"</p>	<p>Børnene byder ind.</p> <p>Hvis de kommer med et "forkert" forslag fx hønen, spørger du hønen: "Høne, kan du lide at spise gulerod?" Hønen svarer "Nej jeg kan bedre lide korn" "Hvor er kornet?"</p> <p>Opfordr børnene til at finde det og give det til hønen, som smæsker sig i det.</p>
<p>Hvis børnene svarer "rigtigt"</p> <p>spørger du fx kaninen:</p> <p>"Kanin, kan du lide at spise gulerødder?" den svarer selvfølgelig ja og smæsker sig i guleroden.</p>	<p>Legen fortsætter til alle har fået deres mad.</p>

<p>Udvidelse af legen, hvis børnene stadig er på: "Vi må hellere lave en indhegning til koen, så den ikke slipper ud" Og vi skal også tegne en masse græs, som den kan spise. "den skal også ha det rigtige græs, vil du putte det ind i indhegningen.....?" Henvendt til et af børnene: "Så nu er vi klar, vil du sætte koen i indhegningen?"</p>	<p>Tegn en indhegning og græs sammen med børnene. Variation (evt til næste gang i leger legen): Byg indhegning af klodser, tegn græs på papir. "Vi skal lave et hegn, så dyrene ikke slipper ud" "Det hedder en indhegning" 2 - 3 gang i leger legen: Spørger du mens du I tegner indhegningen: "Hvad var det nu det her hed?"</p>
<p>"HOV, måske bliver koen også tørstig!" "Den må hellere få et trug med vand"</p>	<p>Du tegner et trug eller henter en lille skål og en lille kande med vand, så børnene kan give koen vand. Vær opmærksom på ofte at gentage nye ord. Flere udvidelser: "Åh nej koen er sluppet ud, hegnet er gået i stykker" Vis det med din mimik og forfærdelse. Måske har I også udvidet legen med flere køer.</p>
<p>De andre dyr skal selvfølgelig også ha et sted at bo. Hønen: hønsehus Kaninen: Kaninbur og evt. løbegård Anden: andedam</p>	<p>Tegn, byg og brug fantasien til udvidelser.</p>
	<p>Måske udvider legen sig, hvis du stadig kan fange børnene: Hønen lægger måske et æg og koen bliver måske malket og I får mælk.</p>

<p>Ideer til supplerende aktiviteter:</p> <p>Syng:</p> <p>"Jens Hansen har en bondegård"</p> <p>"Vi tager med tog ud på landet"</p> <p>"Jens Petersens ko, den har horn"</p> <p>"En lille and med vinge"</p>	<p>Syng først med de dyr der indgår i legen og spørg derefter:</p> <p>"Kender I nogen andre dyr?"</p> <p>Måske I kan finde dem i dyrekassen.</p> <p>Syng om dem.</p>
<p>Spil medfølgende billedlotteri.</p> <p>Du kan evt lave egne plader med billeder fra reklamer.</p> <p>Gør et nummer ud at lave lidt sjov med nogen af rekvisitterne: "Åh nej koen stikker af" eller koen siger lige pludselig som grisen.</p> <p>Spil vendespillet: Husk at printe to af hver. Laminer brikkerne og put møbel fildupper på bagsiden, så er de nemmere at få fat på.</p>	<p>Beskrivelse:</p> <p>Lad børnene vælge på skift hvilken plade de ønsker og sæt ord på:</p> <p>"Du vil gerne have pladen med koen og græsset"</p> <p>Variation til billedlotteri:</p> <p>Brug en stof pose til "brikkerne" du trækker op. Indeholdende nogle af de rigtige ting eller billeder fra reklamer, som du har klippet ud og lamineret. Træk en ting op af gangen og spørg: "Hvem har et billede af koen?"</p> <p>Spil det gerne flere gange og lad evt børnene skiftes til at trække en rekvisit op af posen.</p>
<p>Tage på tur og fodre ænder</p> <p>Tage på tur og se en bondegård</p> <p>Tage på tur og se køer på græs.</p>	<p>Husk at inddrage de ord, som I har brugt i legen.</p>
<p>Sortere vilde dyr og bondegårdsdyr.</p>	
<p>Handle med børnene, tegne indkøbsseddel og lave mad af det: Æg, mælk mm.</p>	
<p>Leg kims legen, hvor et af dyrene bliver slipper ud af indhegningen.</p>	<p>Hjælp børnene hvis de ikke kan fx: sig dyrets lyd</p> <p>Når dyret kommer tilbage kan du komme med en lille fortælling mens du bevæger dyret: find på noget sjovt og brug din mimik.</p>
<p>Leg legen hvor børnene er dyrene og du er bondemanden/dyrepassereren.</p> <p>Næste gang er det måske en af børnene der har denne rolle.</p>	<p>Lad børnene vælge hvad de vil være.</p> <p>Måske vil de være det samme, så husk at have flere af samme "udklædning" klar til det.</p> <p>Rekvisitter til udprint:</p> <p>Yver - kanin ører - andenæb - hønenæb.</p>

Klip hele figuren ud - fold bunden og klips eller lim dem sammen i toppen.

Print evt flere, hvis I udvider legen med flere af samme dyr.

