

Pingvin missions spillet - lær om penge

Forord:

Forslag til aktiviteter i forbindelse med spillet:

Snak med børnene om penge:

Hvad er det? Og hvordan tjener man dem?

Får de nogen gange penge? Hvad bruger man penge til? Husleje, strøm, varme, benzin, mad, gaver osv.

Kender de nogen pengesedler eller mønter?

Vi dem de forskellige mønter og sedler vi har i Danmark.

Hos legeakademiet kan du både købe legemønter og sedler.

Dette spil omhandler udelukkende om mønter, så I kan vælge kun at fokusere på dem.

Fortæl om banken, som passer på vores penge og at man kan hæve penge i banken, hvis man skal bruge nogen.

Lav en "bank" og leg at børnene skal hæve penge.

Måske har I også leget, at børnene har arbejdet inden og derved gjort sig fortjent til løn. Snak om hvad det er og hør om børnene ved hvordan deres forældre tjener penge.

Når børnene har hævet penge i "banken", kan de købe noget for dem.

Lav en "butik" med noget I lige synes er sjovt og så kan børnene handle.

Husk at lave pris skilte.

I kan også lege veksle leg: Spørg børnene om de ved hvad det betyder at veksle? Hvis de ikke ved det, forklarer du dem det: Vis dem at det f.eks. en 5 krone, det er det sammen som 5 - 1 kroner - vis dem det.

Nu vil jeg veksle mine 5 kroner til 1 kroner.

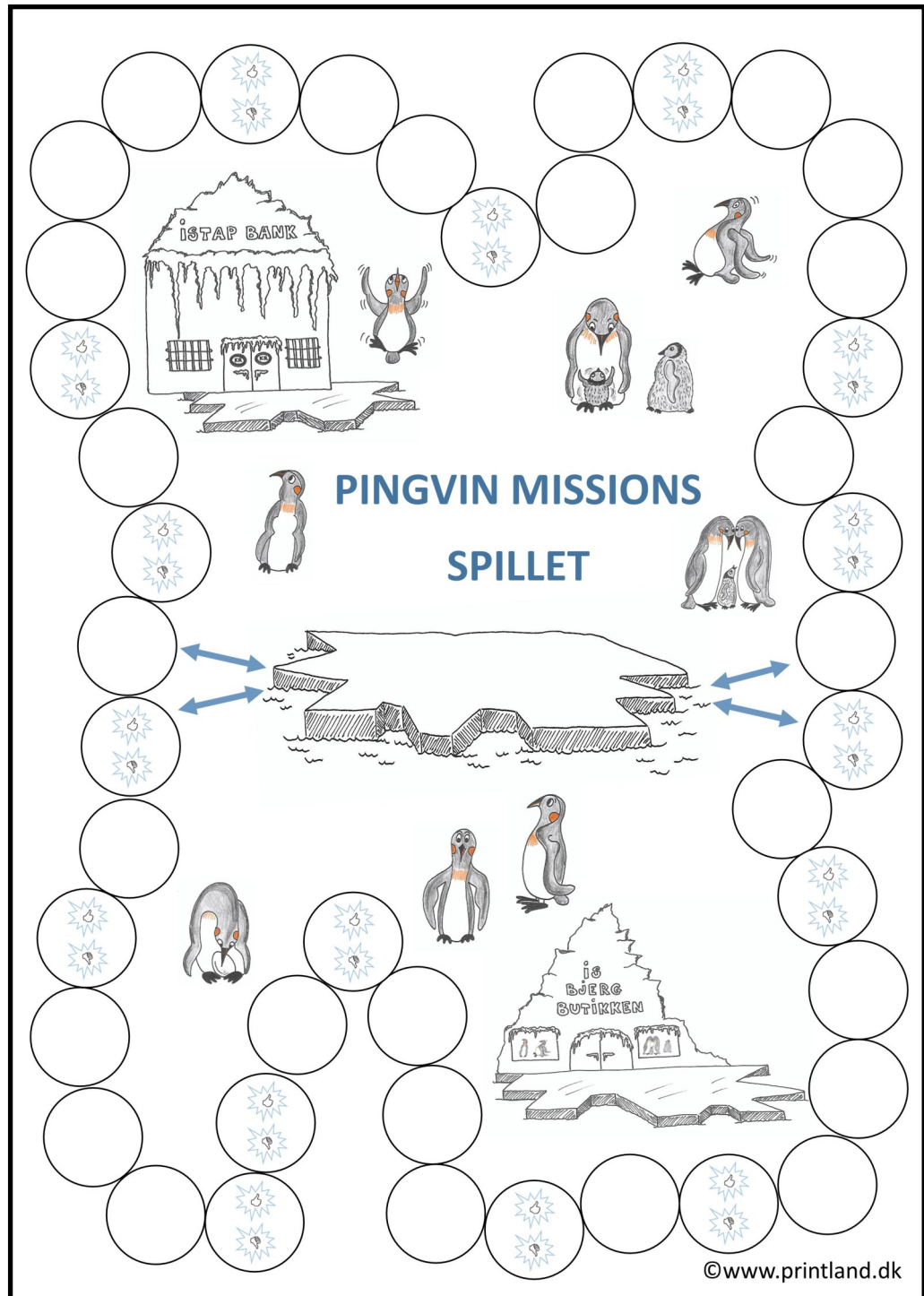
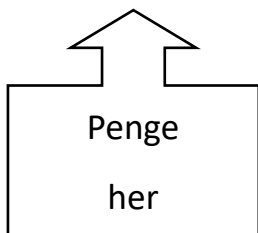
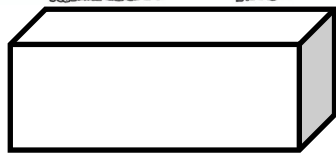
Hvor mange 1 kroner kan man mon få for en 10 krone? En 2 krone? Osv.

Udvid legen til f.eks. hvad kan man veksle en 20 krone til? Hvis man skal have forskellige mønter.

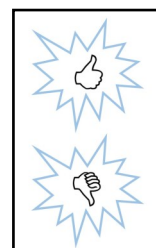
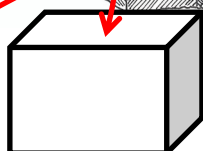
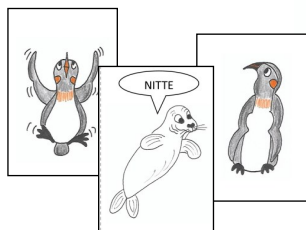
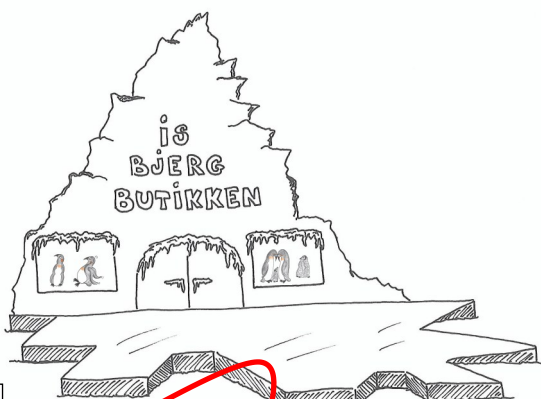
Sæt børnene i små grupper og bed dem skrive alle de forslag ned, som de kan finde på, til hvad man kan veksle de forskellige beløb til.

Fx 50 kr. - 45 kr. - 40 kr.. - 35 kr. - 30 kr. - 25 kr. - osv

Slut af med at snakke om hvordan voksne for det meste i dag betaler for noget de køber. Er der nogen der ved det?



©www.printland.dk




I bunke ved siden af spillepladen.

Vejledning til pingvin missions spillet:

Brug kopipapir på 160 g/m², så ses tegningerne ikke igennem.

HUSK at indstille printeren på:

Udskriv på begge sider og vend på lang kant

Print alle kort og  kort ud (Udskriv på begge sider, vend lang kant)

Skær eller klip kortene ud

Laminér alle kort (størrelsen passer til lamineringslommer i visit kort størrelse: 60x90)

Print de seks missionskort ud - skær eller klip dem ud - laminér dem.

Udskriv på begge sider, vend lang kant)

Print isbjerg butikken og istap banken ud - klip dem ud - laminér dem.

Disse monteres med velcrobånd i en dertil indkøbt æske, så du kan tage dem af og på, når spillet ikke bruges. I æskerne kan du opbevare kortene til spillet.

Til spillet skal du også bruge penge, enten rigtige penge eller legepenge.

Hos www.legeakademiet.dk kan du købe legepenge.

Af dem skal du bruge:

10 x 20 kr.

15 x 10 kr.

15 x 5 kr.

15 x 2 kr.

15 x 1 kr.

Print spillepladen ud og laminér den, har du mulighed for at printe A3, kan du gøre det.

Du skal også finde nogle spillefigurer, måske har du noget i legetøjskassen der kan bruges.

Du kan også lave dine egne af krumpeplast, som bla. kan købes hos Grafical.dk.

Evt is bokse/kasser til alle spillere, det er dog ikke en nødvendighed.

Hvis du har bokse/kasser, kan du printe **IS BOKSE** skilte ud, laminere dem og lime dem på.

