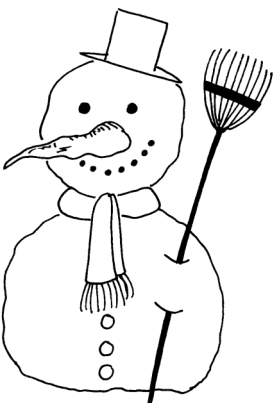


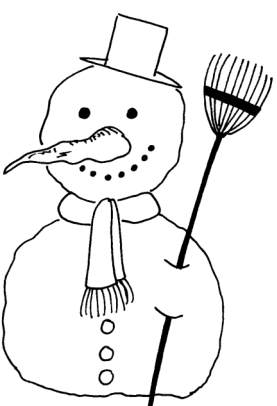
En hjælpe nisse dukker op  
og trækker dig på sin kælk -  
ryk 3 felter frem.



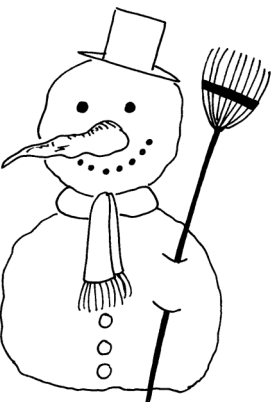
Du har tabt din ene vante  
og du må 8 felter  
tilbage og hente den.



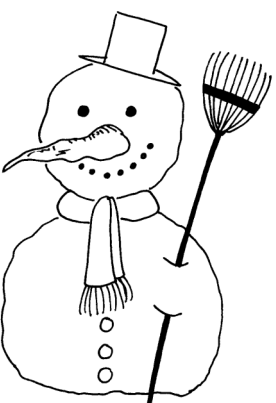
Du har tabt din hue  
og du må 4 felter  
tilbage og hente den.



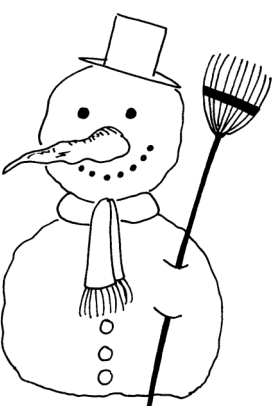
En frossen vandpyt  
på din vej!  
Jubii glid 9 felter frem.


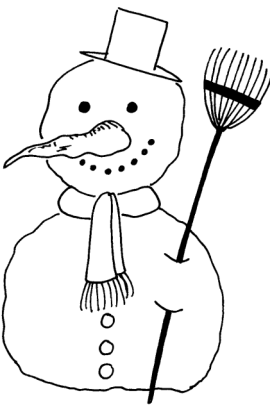

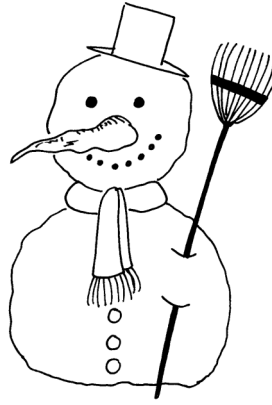

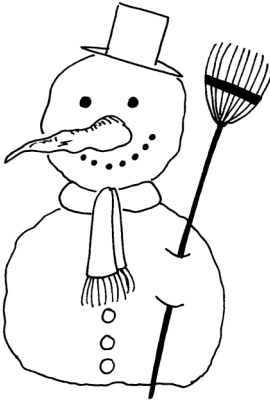

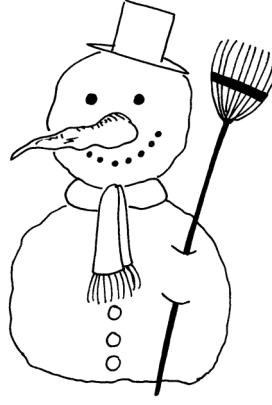

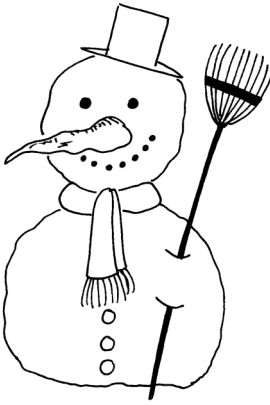

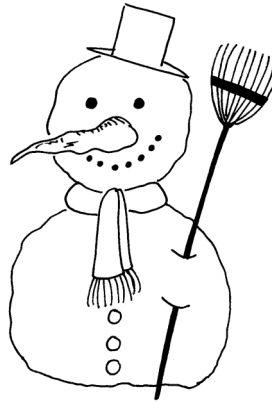


Du har tabt din ene vante  
og du må 5 felter  
tilbage og hente den.



Du har tabt din nissehue og  
må 3 felter tilbage  
og hente den.



 	<p>Du har tabt dit halstørklæde og du må 2 felter tilbage og hente det.</p>	 	<p>Du har tabt dit halstørklæde og du må 7 felter tilbage og hente det.</p>
 	<p>Du snubler over en gren og ruller ned ad bakken, ryk 4 felter frem.</p>	 	<p>Nogle drillenisser kaster snebolde efter dig, løb alt hvad du kan og ryk 6 felter frem.</p>
 	<p>Du fik lyst til at bage jule småkager, som belønning må du få et ekstra terningslag.</p>	 	<p>Du fik lige lyst til at bygge en snemand og derfor springes du over en omgang.</p>