

Larven Lalleglad.

Spil som øger børnenes ordforråd, fantasi og sætningsopbygning.
Spillet kan bygges op over temaer, som kan bruges i forbindelse med lærerplanerne.

Kan spilles fra 3 år.

Vælg de kort ud du vil bruge!

Alle kort placeres i en bunke.

Start evt. med at sige rimet om larven Lalleglad.

Børnene trækker på skift et kort ad gangen.

Første barn beskriver sit kort.

Når ordet er gættet, vises det og puttes ned i Larven Lalleglads mund.

Hvis kortet ikke gættes placeres det nederst i bunken og venter nu på at blive trukket igen.

Når alle kort er blevet gættet siges rimet om Lalleglad.

Æsken åbnes og børnene skiftes til at vælge et kort, gentage ordet og placere kortet, således at det til sidst bliver til Larven Lalleglad.

Er koncentrationen i top kan du også vælge, at børnene i denne forbindelse skal udføre en kropslig aktivitet feks: kan du hoppe som frøen.

Start med halen og slut med hovedet.

Sig evt rimet igen.

I takt med øget alder kan spillet udvikle sig og blive mere avanceret, ved at opsætte specifikke regler: Feks: Beskriv hvordan det ser ud.

Efterhånden som spillet er blevet spillet flere gange, kan man opfordre børnene til at gøre det sværere.

Bla. Ved at have mere fokus på ord og sætninger:

feks ”denne gang skal I beskrive hvor dyret lever henne.”

Denne udgave af Larven Lalleglad indeholder en masse forskellige dyr:

90 dyr

Her kan du bruge kortene til en snak med børnene, hvor i kategoriserer dyrene.

Eks på kategorier:

Danske dyr - udenlandske dyr - store dyr - små dyr - tamme dyr
- vilde dyr - bondegårds dyr - dyr i skoven - osv.

God fornøjelse!

Forberedelse: Sådan kommer du i gang!

Print 2 af Larven Lalleglads hoved.

Print rimet og brikkerne ud.

Klip brikkerne ud og laminér dem, eller print dem ud på hvidt karton.

Du kan altid printe nye når de gamle er blevet slidt.

Sådan laver du Larven Lalleglads æske:

Find en æske der passer i str. med hovedet. Det kunne være en skotøjs æske.

Lim Larven Lalleglads hoved på låget af æsken og klip et hul der hvor larvens mund er, således at brikkerne kan komme ind.

Placer Larven Lalleglads andet hoved og hans hale inde i æsken.

De andre brikker placeres i en bunke ved siden af æsken.

Læs spillereglerne og spil!